

# LANDSCHAFTSBAU BLEYER GMBH

Zwickauer Straße 554 · 09117 Chemnitz  
Ruf 0371 / 85 62 02 · Ruf 0371 / 85 05 67 · Fax 0371 / 85 62 89  
Bankverbindung: Volksbank Chemnitz eG · Kto. 0 321 031 269 · BLZ 870 962 14  
Mail: info@galabau-bleyer.de

## Kompostplatzbetreiber

Wir betreiben einen Kompostplatz in 09328 Lunzenau Ortsteil Göritzhain (an der S242 zwischen Burgstädt und Lunzenau) und möchten Ihnen unsere Dienstleistungen anbieten:

### Annahme von kompostierfähigen Abfällen (Gras, Laub, Äste bis Ø15cm)

	netto	incl.19 %MwSt.
1 Stück Sack (bis 50-60l)	0,63 €	0,75 €
1 Stück blauer Sack (bis 100l)	1,05 €	1,25 €
1 m <sup>3</sup> Grünschnitt (Laub, Gras, Äste, Grasnabe)	9,24 €	11,00 €

### Annahme von Aushub/Erde

1m <sup>3</sup> Aushub Steine kleiner 5% nicht kontaminiert	8,40 €	10,00 €
1m <sup>3</sup> Aushub mit Steinen über 5% nicht kontaminiert	15,13 €	18,00 €

### Verkauf Kompost/Gartenerde/Mulch

10l Gartenerde fein gesiebt		0,30 €
10l Fertigungskompost gesiebt		0,20 €
1 m <sup>3</sup> Gartenerde fein gesiebt (0-25mm)	16,81 €	20,00 €
1 m <sup>3</sup> Fertigungskompost gesiebt (0-25mm)	11,76 €	14,00 €
1 Sack (60l) Rindenmulch	2,34 €	2,50 € (7% MwSt.)

### Transportkosten

1 Stunde Multicar (ca. 2 m <sup>3</sup> )	52,70 €	62,71 €
1 Stunde 2-Achser LKW (ca. 6 m <sup>3</sup> )	52,70 €	62,71 €
1 Stunde 4-Achser LKW (ca. 12 m <sup>3</sup> )	60,00 €	71,40 €
Multicar-Absetzcontainer (1,5-3,0m <sup>3</sup> bis 1,8t)	65,87 €	78,38 €
Im Raum Chemnitz stellen und abholen (ohne Entsorgung)		
Abrollcontainer 10-30m <sup>3</sup> im Raum Chemnitz stellen und abholen (ohne Entsorgung)	81,81€	97,36€

Unsere Öffnungszeiten lauten wie folgt:

- in Chemnitz, Zwickauer Straße 552 (Ortsausgang nach Mittelbach)  
Öffnungszeiten Chemnitz  
Mo. – Fr. 7.00 bis 16.00
- in Göritzhain (zwischen Burgstädt und Lunzenau)  
Öffnungszeiten Göritzhain (Mai bis Oktober):  
Mo. – Fr. 9.00 bis 17.00 Uhr  
Mittagspause 12:00 bis 13:00 Uhr  
Sa. 9.00 bis 11.00 Uhr  
(November bis April nur nach Absprache)  
Herr Schönfeld 0172 370 35 01

